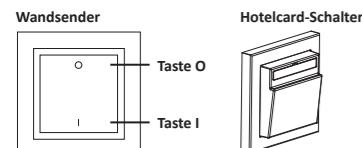


GRUNDFUNKTIONEN



FUNKTION 1 (MODUS 1-10)

ZWEITASTBEDIENUNG

MODUS

1	Taste O drücken = Ausschalten Taste I drücken = Einschalten
2	Taste O drücken = Einschalten Taste I drücken = Ausschalten
3	Taste O drücken = Ausschalten nach 3 min. Taste I drücken = Einschalten
4	Taste O drücken = Ausschalten nach 5 min. Taste I drücken = Einschalten
5	Taste O drücken = Ausschalten nach 10 min. Taste I drücken = Einschalten
6	Taste O drücken = Ausschalten nach 30 min. Taste I drücken = Einschalten
7	Taste O drücken = Ausschalten nach 3 min.
8	Taste O drücken = Ausschalten nach 5 min.
9	Taste O drücken = Ausschalten nach 10 min.
10	Taste O drücken = Ausschalten nach 30 min.

HINWEISE

- Modus 3-6 ist für Bewegungsmelder geeignet.
- Modus 7-10 ist für die zeitverzögerte Netzfreischaltung von Steckdosen geeignet. Zum Einschalten ist ein weiterer Funksender mit z.B. Modus 1 erforderlich!

FUNKTION 2 (MODUS 1-8)

EINTASTBEDIENUNG

MODUS

1	Taste O drücken = Umschalten
2	Taste I drücken = Umschalten
3	Taste O oder I drücken = Umschalten
4	Taste O drücken = Ausschalten
5	Taste I drücken = Ausschalten
6	Taste O oder I drücken = Ausschalten
7	Taste O drücken = Ausschalten Taste I drücken = Umschalten
8	Taste O drücken = Umschalten Taste I drücken = Ausschalten

FUNKTION 3 (MODUS 1-6)

TIPPBETRIEB

MODUS

1	Taste O drücken = Einschalten Taste O loslassen = Ausschalten
2	Taste I drücken = Einschalten Taste I loslassen = Ausschalten
3	Taste O oder I drücken = Einschalten Taste O oder I loslassen = Ausschalten
4	Taste O drücken = Einschalten für 5s Taste O loslassen = Ausschalten
5	Taste I drücken = Einschalten für 5s Taste I loslassen = Ausschalten
6	Taste O oder I drücken = Einschalten für 5s Taste O oder I loslassen = Ausschalten

FUNKTION 3 (MODUS 7-10)

HOTELCARD

Hotelcard einstecken	Einschalten
Hotelcard herausziehen	Modus 7-10
MODUS	
7	Ausschalten nach 1 min.
8	Ausschalten nach 3 min.
9	Ausschalten nach 5 min.
10	Ausschalten nach 10 min.

HINWEIS: Zur Aktivierung (Erkennung) des Hotelcard-Schalters im Lernmodus oder in der Funktionsprogrammierung die Hotelcard 1x einstecken.

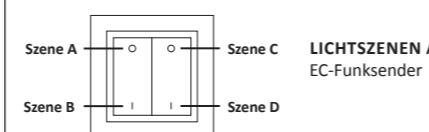
FUNKTION 4 (MODUS 1-5)

TREPENHAUSLICHT

Taste O oder I lange drücken	Einschalten für 4 Stunden
Taste O oder I kurz drücken	Modus 1-5

LICHTSzenen A-D

FUNKTION 6 (MODUS 1-2)



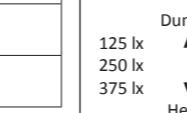
BEWEGUNGSMELDER UND LICHTSENSOR

Für Bewegungsmelder und Lichtsensoren sind speziell Funktion 8 und 9 geeignet. Es ist möglich Bewegungsmelder mit integriertem oder externen Lichtsensor zu verwenden. Die erfassten Daten werden zur Auswertung per Funksignal an den Empfänger gesendet. Bei deren Zuordnung im Lernmodus werden zunächst folgende Standardfunktionen zugewiesen:

Bezeichnung	Standardfunktion
Lichtsensor	Funktion 09 ⇔ Modus 04
Bewegungsmelder	Funktion 08 ⇔ Modus 11
Bewegungsmelder mit integriertem Lichtsensor	Funktion 08 ⇔ Modus 04

HINWEIS: Bei Bedarf ist eine Änderung von Funktion und Modus möglich (s. PROGRAMMIERUNG).

Lichtwert:



ACHTUNG!! Wenn im Bewegungsmelder intern eine Verzögerungszeit läuft, startet die Ausschaltzeit des Empfängers (Modus 1-12) erst nach dem AUS-Signal des Bewegungsmelders!

FUNKTION 8 (MODUS 1-12)

VOLLAUTOMAT

Bewegung und Unterschreitung des Lichtwerts	Einschalten
Keine Bewegung oder Überschreitung des Lichtwerts	Modus 1-12

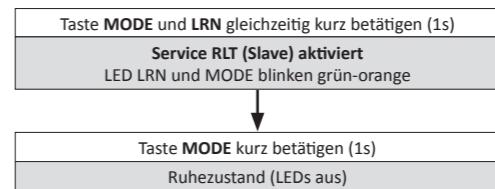
MODUS

1	Ausschalten nach 2 min. (125 lx)
2	Ausschalten nach 5 min. (125 lx)
3	Ausschalten nach 15 min. (125 lx)
4	Ausschalten nach 2 min. (250 lx)
5	Ausschalten nach 5 min. (250 lx)
6	Ausschalten nach 15 min. (250 lx)
7	Ausschalten nach 2 min. (375 lx)
8	Ausschalten nach 5 min. (375 lx)
9	Ausschalten nach 15 min. (375 lx)
10	Ausschalten nach 2 min. (PIR ohne Lichtmessung)
11	Ausschalten nach 5 min. (PIR ohne Lichtmessung)
12	Ausschalten nach 15 min. (PIR ohne Lichtmessung)

ENOCEAN SERVICE RLT (Slave)

Der EnOcean Service RLT (RadioLinkTest) erlaubt ein Reichweitentest zwischen einem EnOcean Sender (z.B. Handsender 450 FU-HS 128) und einem Empfänger.

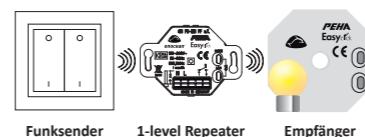
Die Auswertung des Reichweitentest erfolgt durch den Master. Der Empfänger wird als Slave verwendet. Diese Funktion ist besonders geeignet, um vor der Installation des Empfängers festzustellen, ob der Installationsort geeignet ist.



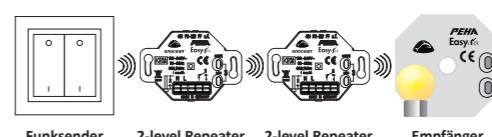
ENOCEAN REPEATER

Bei Problemen mit der Empfangsqualität kann der Einsatz von Repeatern (Funkverstärkern) sehr hilfreich sein. Der Empfänger kann als Repeater verwendet werden. Dazu ist kein weiterer Konfigurationsaufwand erforderlich. Diese Funktion dient zur Erhöhung der Reichweite zwischen Funksendern und Empfängern.

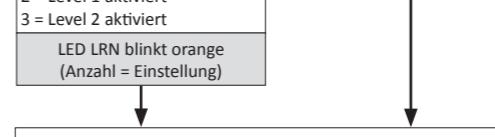
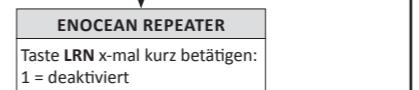
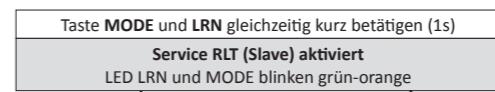
ACHTUNG! Die Verwendung von zu vielen Repeatern ist kontraproduktiv und es kann zu Telegrammkollisionen kommen.



Wird im 1-level Betrieb das Funksignal eines Funksenders empfangen, wird es an den zugehörigen Empfänger weitergegeben. Der Empfänger kann in diesem Betrieb nicht kaskadiert werden. Bereits wiederholte Funksignale werden nicht nachgeholt.

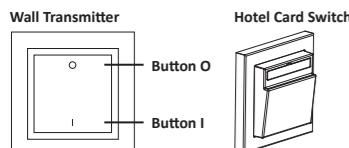


Wird im 2-level Betrieb das Funksignal eines Funksenders empfangen, wird es über max. zwei Repeater an den zugehörigen Empfänger weitergegeben. Der Empfänger kann in diesem Betrieb über zwei Geräte kaskadiert werden. Dies sollte aber nur selten in gebäudetechnischen Extrempfälten benötigt werden.



HINWEIS: Der Service RLT wird automatisch nach 30s beendet!

BASIC FUNCTIONS



FUNCTION 1 (MODE 1-10)

TWO-BUTTON OPERATION

MODE

- | | |
|----|---|
| 1 | Press O button = Switch off |
| | Press I button = Switch on |
| 2 | Press O button = Switch on |
| | Press I button = Switch off |
| 3 | Press O button = Switch off after 3 min. |
| | Press I button = Switch on |
| 4 | Press O button = Switch off after 5 min. |
| | Press I button = Switch on |
| 5 | Press O button = Switch off after 10 min. |
| | Press I button = Switch on |
| 6 | Press O button = Switch off after 30 min. |
| | Press I button = Switch on |
| 7 | Press O button = Switch off after 3 min. |
| 8 | Press O button = Switch off after 5 min. |
| 9 | Press O button = Switch off after 10 min. |
| 10 | Press O button = Switch off after 30 min. |

NOTES

- Mode 3-6 are suitable for movement sensors.
- Mode 7-10 are suitable for time-delayed power deactivation of sockets. A different radio transmitted with e.g. mode 1 is required to switch on!

FUNCTION 2 (MODE 1-8)

ONE-BUTTON OPERATION

MODE

- | | |
|---|-----------------------------------|
| 1 | Press O button = Change-over |
| 2 | Press I button = Change-over |
| 3 | Press O or I button = Change-over |
| 4 | Press O button = Switch off |
| 5 | Press I button = Switch off |
| 6 | Press O or I button = Switch off |
| 7 | Press O button = Switch off |
| | Press I button = Change-over |
| 8 | Press O button = Change-over |
| | Press I button = Switch off |

FUNCTION 3 (MODE 1-6)

JOG MODE

MODE

- | | |
|---|--|
| 1 | Press O button = Switch on |
| | Release O button = Switch off |
| 2 | Press I button = Switch on |
| | Release I button = Switch off |
| 3 | Press O or I button = Switch on |
| | Release O or I button = Switch off |
| 4 | Press O button = Switch on for 5s |
| | Release O button = Switch off |
| 5 | Press I button = Switch on for 5s |
| | Release I button = Switch off |
| 6 | Press O or I button = Switch on for 5s |
| | Release O or I button = Switch off |

FUNCTION 3 (MODE 7-10)

HOTEL CARD

- | | |
|-------------------------|-----------|
| Insert the hotel card | Switch on |
| Withdraw the hotel card | Mode 7-10 |

MODE

- | | |
|----|--------------------------|
| 7 | Switch off after 1 min. |
| 8 | Switch off after 3 min. |
| 9 | Switch off after 5 min. |
| 10 | Switch off after 10 min. |

NOTE: To activate (identify) the hotel card switch during the learn mode or function programming insert the hotel card once.

FUNCTION 4 (MODE 1-5)

STAIRWELL LIGHTING

- | | |
|---------------------------|-----------------------|
| Long press O or I button | Switch on for 4 hours |
| Short press O or I button | Mode 1-5 |

MODE

- | | |
|---|-----------------------|
| 1 | Switch on for 2 min. |
| 2 | Switch on for 5 min. |
| 3 | Switch on for 10 min. |
| 4 | Switch on for 30 min. |
| 5 | Switch on for 60 min. |

NOTE: When the switch on time is over, the lighting is switched off for 2s (turn off warning), then switched back on again for 30s.

FUNCTION 4 (MODE 6-10)

TIME SWITCH

- | | |
|----------------|------------|
| Press O button | Switch off |
| Press I button | Mode 6-10 |

MODE

- | | |
|----|-----------------------|
| 6 | Switch on for 2 min. |
| 7 | Switch on for 5 min. |
| 8 | Switch on for 10 min. |
| 9 | Switch on for 30 min. |
| 10 | Switch on for 60 min. |

FUNCTION 5 (MODE 1-6)

FAN CONTROL

- | | |
|----------------|------------------------|
| Press I button | Switch on after 3 min. |
| Press O button | Mode 1-6 |

MODE

- | | |
|---|--------------------------|
| 1 | Switch off after 2 min. |
| 2 | Switch off after 6 min. |
| 3 | Switch off after 10 min. |
| 4 | Switch off after 15 min. |
| 5 | Switch off after 20 min. |
| 6 | Switch off after 30 min. |

Realisation of illumination with fan control by using two Easyclick receivers and one transmitter. The first receiver is used for fan control and the second for light control.

APPLICATION EXAMPLE: FAN CONTROL

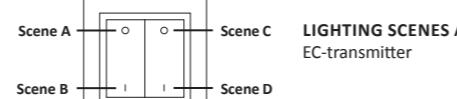
Programming receiver:
- Assign the transmitter to the first receiver (fan control), set function 5 and mode 1 to 6.
- Assign the transmitter to the second receiver (light control) and e.g. set function 1 and mode 1.

Fan control operation:

- Button I will switch the light on. The fan will switch on after 3 minutes
- Button O will switch the light off. The fan will be switched off after expiration (mode 1-6) of the follow-up time.

LIGHTING SCENES A-D

FUNCTION 6 (MODE 1-2)



LIGHTING SCENES A-D

MODE

- | | |
|---|---|
| 1 | Short press O button = Switch on scene A
Long press O button = Store scene A |
| | Short press I button = Switch on scene B
Long press I button = Store scene B |
| 2 | Short press O button = Switch on scene C
Long press O button = Store scene C |
| | Short press I button = Switch on scene D
Long press I button = Store scene D |

An additional radio transmitter is necessary to memorise and load a light scene. The radio transmitter must then be assigned to each receiver selected in the system, and the receiver programmed!

APPLICATION EXAMPLE: LIGHT SCENE

Programm receiver:

- Assign transmitter to the receiver.
- Set function 6 and the desired mode.

Store light scene A-D:

- Switch on the required light scene (receivers)
- Press A-D button of the transmitter for longer than 2s. The lighting goes off and on as confirmation.

Select light scene A-D:

- Short press A-D button on the transmitter.

WINDOW CONTACT AND WINDOW HANDLE

FUNCTION 7 (MODE 1-3)



WINDOW CONTACT AND WINDOW HANDLE

MODE

- | | |
|---|--|
| 1 | All window contacts closed = Switch off
Window contact opened = Switch on
All window handles closed = Switch off
Window handle opened = Switch on |
| 2 | All window contacts closed = Switch on
Window contact opened = Switch off
All window handles closed = Switch on
Window handle opened = Switch off |
| 3 | Window visualisation (without switching function)
status message: Window open/closed |

NOTES

For purely window visualisation purposes without switching function, window contacts and window handles must be assigned to Mode 3 (e.g. for handheld transmitter, PC visualisation, etc.).

- The assignment and programming of a window contact is also possible before the installation!
- To activate (identify) the window contact during learn mode or function programming press the programming button of the window contact once.
- To activate (identify) the window handle during learn mode or function programming open or close the handle once.

NOTE: A different radio transmitted is required to switch on!

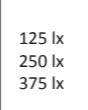
MOVEMENT DETECTOR AND LIGHT SENSOR

Specifically functions 8 and 9 are suitable for movement detectors and light sensors. Movement detectors can be used with an integrated or external light sensor. The captured data are sent by RF signal to the receiver for evaluation. Assigning these in learn mode first allocates the following default functions:

Name	Default function
Light Sensor	Function 09 ⇌ Mode 04
Movement detector	Function 08 ⇌ Mode 11
Movement detector with integrated light sensor	Function 08 ⇌ Mode 04

NOTE: The function and mode can be changed when necessary (see PROGRAMMING).

Light value:

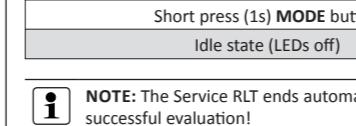
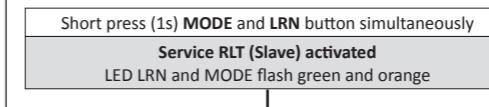


CAUTION!! When an internal delay time is counting down in the movement detector, the receiver's OFF time (modes 1-12) does not start until the OFF signal has been sent from the movement detector!

ENOCEAN SERVICE RLT (Slave)

The EnOcean Service RLT (RadioLinkTest) allows the operator to test the distance between an EnOcean transmitter (e.g. handheld transmitter 450 FU-HS 128) and a receiver.

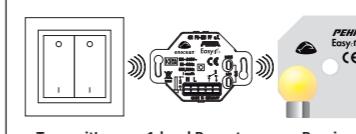
This test is evaluated by the master. The receiver is used as a slave. This function is ideal for testing the suitability of the receiver's site before it is installed.



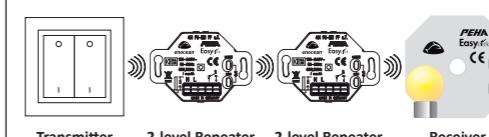
ENOCEAN REPEATER

Repeaters can be a very useful solution when there are problems with the reception quality. The receiver can be used as repeater. This solution does not require any further configuration. This function serves to increase the range between Easyclick radio transmitters and receivers.

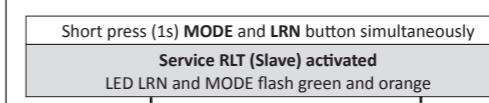
ATTENTION! Too many repeaters are counterproductive and may cause collisions between telegrams.



In 1-level operation, a radio signal received from a radio transmitter will be passed on to the respective receiver. The receiver can not be cascaded in this mode. Repeated RF signals are not retrieved.



In 2-level operation, a radio transmitter's radio signal will be received and passed on over a maximum of two repeaters to the respective receiver. In this mode, the receiver can be cascaded via two devices. This, however, should only be needed in rare and extreme building management cases.



ENOCEAN REPEATER

Short press LRN button x times:

- 1 = deactivated
- 2 = level 1 activated
- 3 = level 2 activated

LED LRN flashes orange (number = setting)



